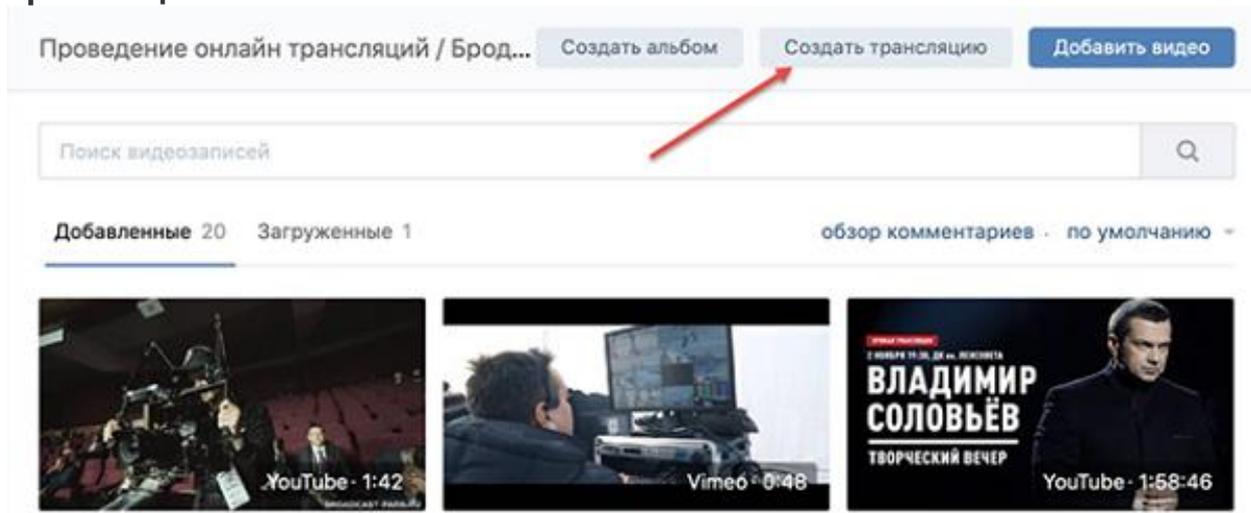


Как настроить OBS Studio для трансляции ВК

Подготовка трансляций в сервисе VK LIVE сосредоточена вокруг раздела **«Видеозаписи»**, выбираемого в левой части интерфейса через вертикальное контекстное меню. После перехода к новой веб-странице сверху появится пункт **«Добавить видео»**, а рядом – кнопка **«Создать трансляцию»**.



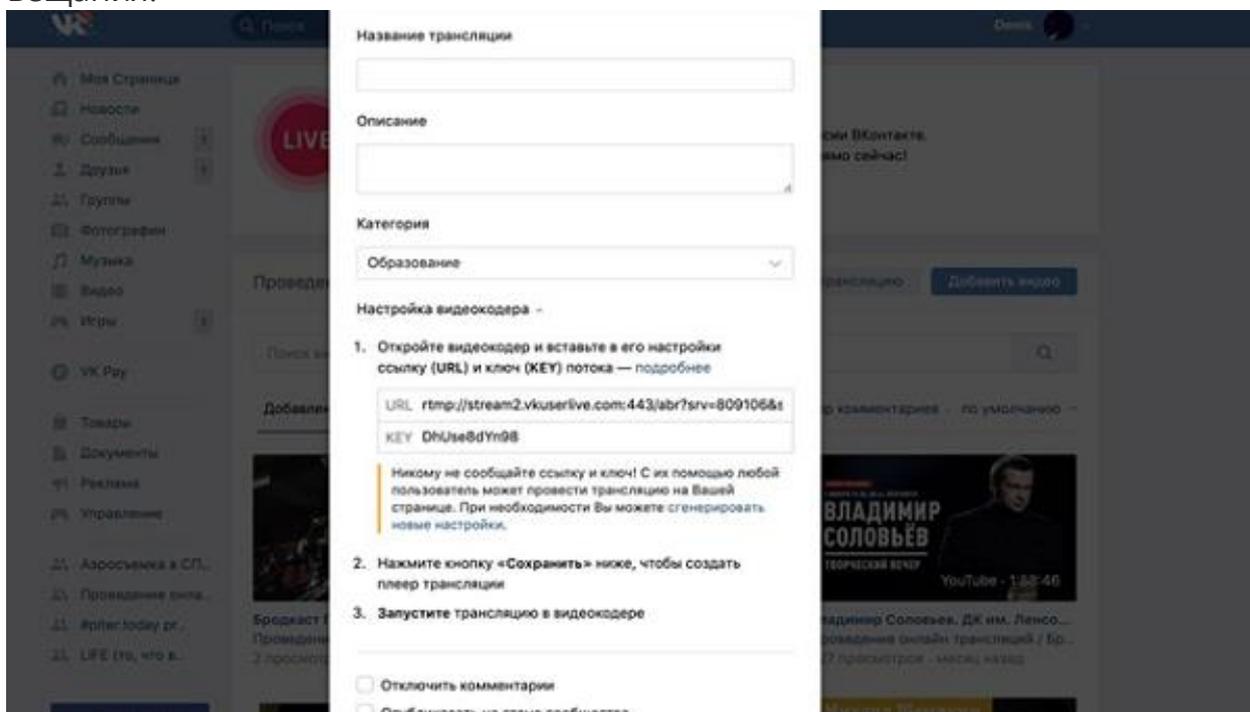
Внимание! Если в «Видеозаписях» не появилась кнопка с прямыми эфирами, то проблема решается добавлением нового ролика на страницу или в сообщество. Необязательно загружать собственное видео – достаточно найти подходящее на просторах VK. Если проблема не решилась – стоит сменить браузер, хотя бы ради эксперимента. Тот же Chrome вполне заменяется Mozilla Firefox.

Следующий шаг перед тем, как запустить трансляцию в ВК с компьютера, связан с **заполнением** пустующих текстовых **полей**. Необходимо ввести:

- **название** трансляции ВК (поддерживается латиница, кириллица, символы, цифры);
- добавить **описание** (рекомендуется подробно рассказать о вещании – тематика, контент, целевая аудитория);
- выбрать **категорию**. Вариантов предостаточно – «Образование», «Наука», «Развлечения», «Спорт». Здесь также рекомендуется выставлять параметры осознанно – от того, как заполнены текстовые поля, зависит количество зрителей (гости приходят из раздела «Рекомендуемое», а затем выбирают стримеров по категориям).

Чуть ниже появится поле **«Настройка видеокодера»**, где ВК предоставит информацию об URL (ссылка на трансляцию) и KEY (ключ доступа). Оба параметра добавляются в OBS Studio, что необходимо для согласования профиля в социальной сети, а также оборудования с компьютером перед началом вещания.

Последний шаг – дополнительные настройки конфиденциальности. Пункт **«Отключить комментарии»** запретит случайным посетителям оставлять сообщения под трансляцией, а параметр **«Опубликовать на стене сообщества»** предупредит подписчиков или друзей о начале потокового вещания.



Осторожно! Перед тем, как запустить трансляцию в ВК, нужно знать, что социальная сеть предлагает следующие параметры для транслируемого видео: битрейт до 9000 Kbps (у YouTube всего 6000), разрешение – до 1920×1080, а частота до 60 FPS.

Декодирование не предусмотрено: поток автоматически передается через OBS Studio на смартфоны, планшеты или компьютеры. Если интернет у зрителей недостаточно быстрый, возникнут проблемы – эфир станет периодически прерываться. Проблема решается обращением в службу поддержки – там специалисты способны активировать декодирование принудительно.

Настройка трансляции в OBS Studio

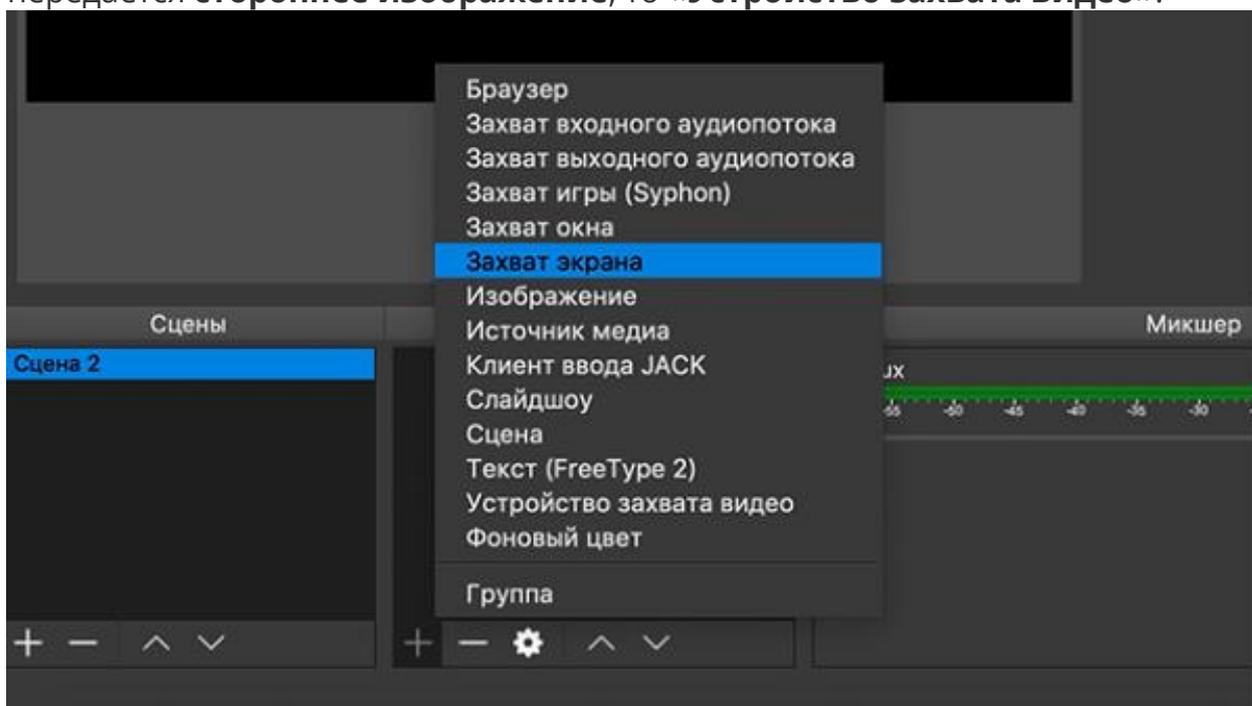
Захватывать, **записывать изображение** с экрана монитора, веб-камер, стороннего оборудования, а затем транслировать контент для зрителей предстоит через OBS Studio – специальный софтверный инструмент, предназначенный для потокового вещания на развлекательных площадках или страницах социальных сетей (поддерживаются YouTube, Twitch, Facebook, «ВКонтакте»).

Скачать софт для компьютеров, работающих на MacOS, Windows или Linux можно прямо здесь в виде стандартного дистрибутива. Установка не менее

предсказуемая: достаточно выбрать каталог для распаковки файла, согласиться добавить ярлык на рабочий стол, а после запустить OBS Studio. Затем можно приступить к настройке.

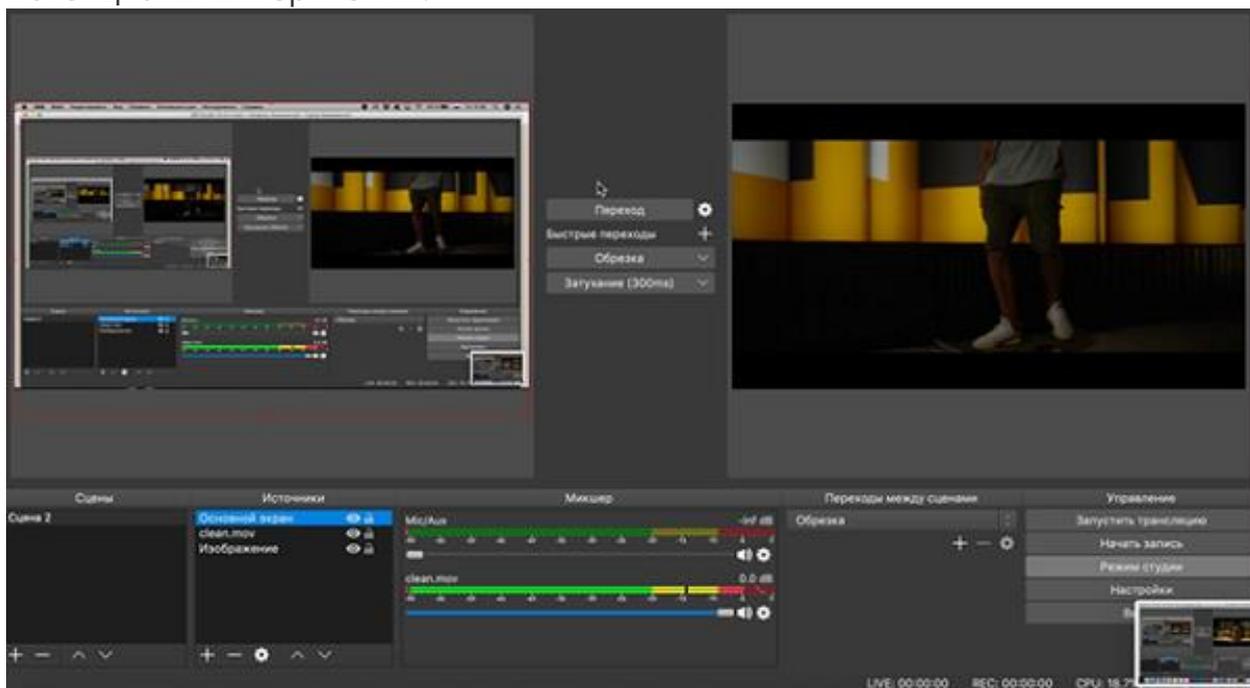
Справка! Начинать подготовку будущей ВК трансляции рекомендуется с раздела «Источники», куда добавляются элементы вещания: видеоролики с жесткого диска, изображение с экрана монитора, окно запущенной программы, контент веб-камеры.

Какой пункт списка выбрать – зависит непосредственно от поставленных целей. Если вещание сосредоточено **вокруг развлечений**, то необходимо выбрать **«Захват экрана»** (а после выбрать окно запущенной игры). Если передается **стороннее изображение**, то **«Устройство захвата видео»**.



Результат проделанных действий выглядит следующим образом: **слева** – режим предпросмотра, отображающий **«Источники»** и **«Сцену»** целиком, а **справа** – уже **потокковое вещание**, доступное для просмотра

потенциальным зрителям.



Перечисленных действий уже достаточно для запуска трансляции, но не обойтись без чуть более тонкой настройки OBS Studio. Это касается битрейта, аудиодорожки, интерфейса.

- **Вещание.** Без добавления URL и KEY, выданных на странице регистрации новой трансляции в VK, стрим не заработает, а потому необходимо открыть настройки, выбрать раздел «Вещание» слева. В появившемся интерфейсе справа сначала указывается «Сервис» (настраиваемый, так как специального шаблона для VK не предусмотрено), а после – вводится значение URL в поле «Сервер», а KEY в «Ключ потока». Информация сохраняется по кнопке «Применить», расположенной снизу.
- **Общее.** Среди предлагаемых параметров необходимо проставить галочки напротив пунктов, связанных с выводом предупреждений перед запуском трансляции и в момент остановки. В обоих случаях появится шанс защититься от непредвиденных ситуаций, а также подстроиться под возникшие проблемы.
- **Вывод.** Раздел сосредоточен вокруг видеопотока. Сначала выставляется режим – «Расширенный», после кодировщик – x264, битрейт – 1500 Kbps CBR. Интервал ключевых кадров – 2. Остальные пункты желательно не трогать лишней раз. Да и вообще часто экспериментировать над параметрами не рекомендуется – велика вероятность испортить трансляцию: звук начнет отставать, картинка – рассыпаться на кадры (если подобное происходит, то битрейт стоит поднять до 2500-3000 Kbps).
- **Аудио.** Битрейт – 128 Kbps. Иные опции новичкам трогать необязательно, а вот профессионалам с подходящим оборудованием

заглядывать в раздел периодически придется – для настройки микрофона, смены параметров, избавления от шумов и экспериментов над звучанием собственного голоса.

- **Видео.** Раздел делится на целую коллекцию настроек, связанных с разрешением, масштабированием и FPS. Сверху выбирается сначала разрешение. Предусмотрено «Базовое» (размер экрана предпросмотра в интерфейсе OBS – по умолчанию необходимо выставить разрешение монитора) и «Выходное» — то, которое в конечном итоге доберется до зрителей.
- **Фильтр масштабирования** – «Метод Ланцоша» (наиболее оптимальный вариант: низкая нагрузка на систему, высокое качество, никаких проблем даже на ноутбуках). Значение FPS – 30 или 60 в зависимости от того, какой контент транслируется: если разговорный, то достаточно и 30, если игровой – то не менее 60 – зрители оценят.

Последний шаг – кликнуть на кнопку **«Применить»**, затем нажать **«ОК»** и вернуться на главную страницу.

Завершение настройки через главное окно программы

О том, как добавить «Источники» и в базовом порядке настроить «Сцену», написано выше. А вот дополнительно необходимо разобраться с **подгонкой контента** под экран предпросмотра. Вариантов всего три:

1. Просто **потянуть за край** выводимого **изображения**.
2. Кликнуть **правой кнопкой** мыши **по интерфейсу**, вызвать **контекстное меню**, а затем перейти к категории **«Трансформировать»** и нажать на **«Подогнать по размеру экрана»**.
3. Если **«Сцена»** состоит **из 3-4 источников**: например, изображения, транслируемого с экрана монитора, стороннего сайта и веб-камеры, то подгонять детали и распределять элементы по меню предпросмотра рекомендуется уже **вручную**.

Подготовка OBS и VK к трансляции завершена. Остались последние шаги. В OBS Studio справа снизу необходимо нажать на пункт списка **«Запустить трансляцию»**, а затем – **вернуться к «Вконтакте»** и уже там вновь выбрать **«Создать трансляцию»** и нажать на **«Опубликовать»**.

Внимание! Эфир начнется сразу же с задержкой в 5 секунд по умолчанию. Убрать задержку на стриме или выбрать другой временной промежуток можно непосредственно через настройки OBS.

Итоги

Настройка OBS Studio перед тем, как стримить в ВК, не занимает больше **15 минут**. Но кроме загрузки программного обеспечения, выбора подходящих параметров и захвата экрана, необходимо разобраться и с оборудованием, сетью и источниками вещания. Если скорость интернета ниже 8-10 мегабайт, то с трансляцией с битрейтом свыше 3500 Kbps возникнут проблемы (начнется пропуск кадров, а звук начнет отставать от изображения).

Важно помнить и о производительности компьютера: при недостатке оперативной памяти и мощности центрального процессора предстоит выбирать, какие элементы выводить – изображение с экрана монитора, картинку с веб-камеры, чат или оверлей целиком. Несмотря на сложности, наличие возможности стримить в ВК через OBS Studio способно подарить новую аудиторию и подписчиков.